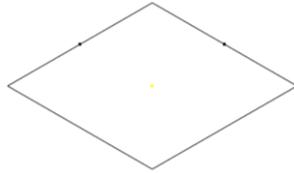




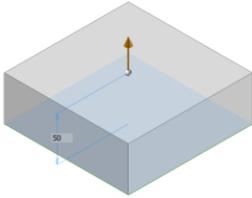
3-1 Extrude、Revolve

Profile

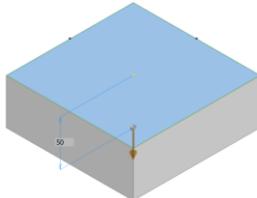


Direction

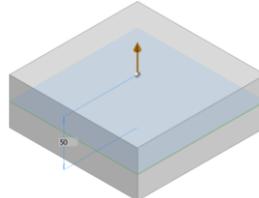
Default



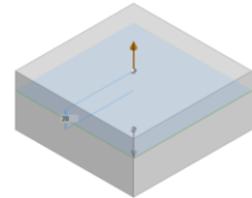
Flipped



Symmetric

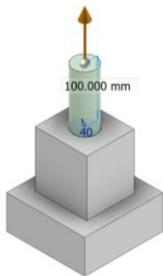


Asymmetric

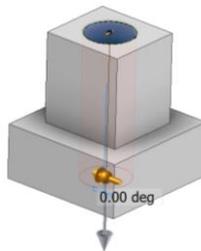


Output

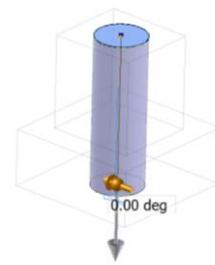
Join



Cut

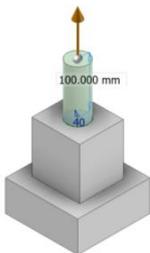


Intersect

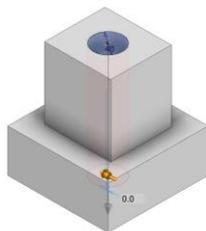


Distance

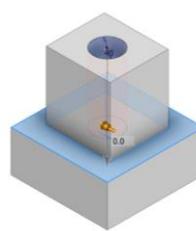
Distance



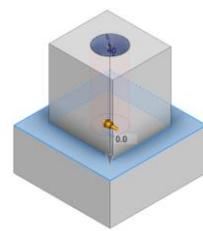
Through All



To

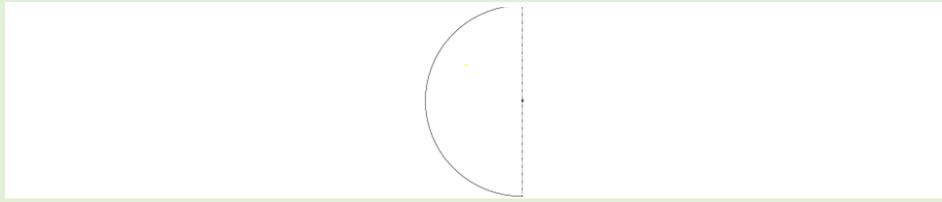


To Next

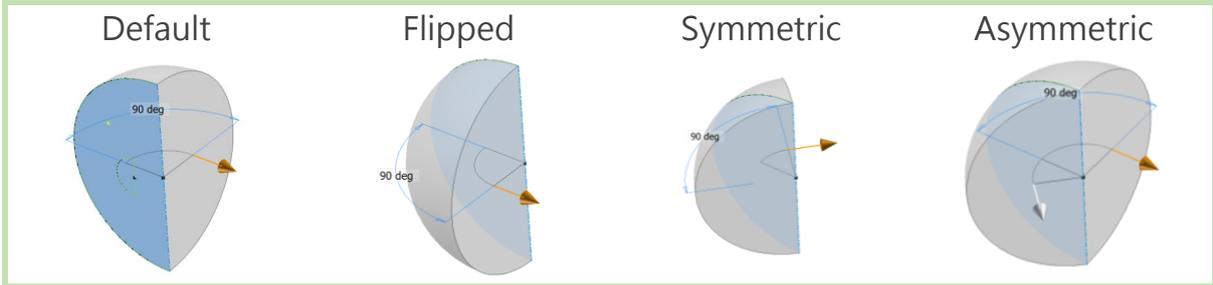




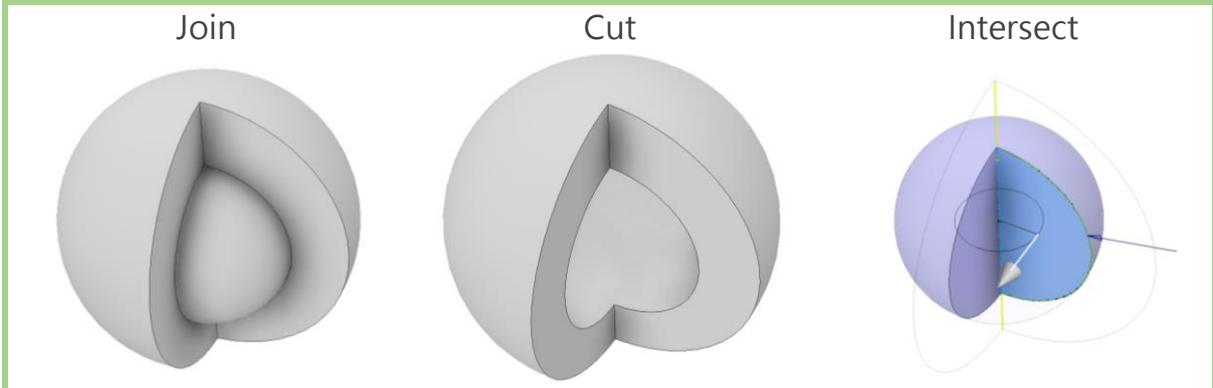
Profile



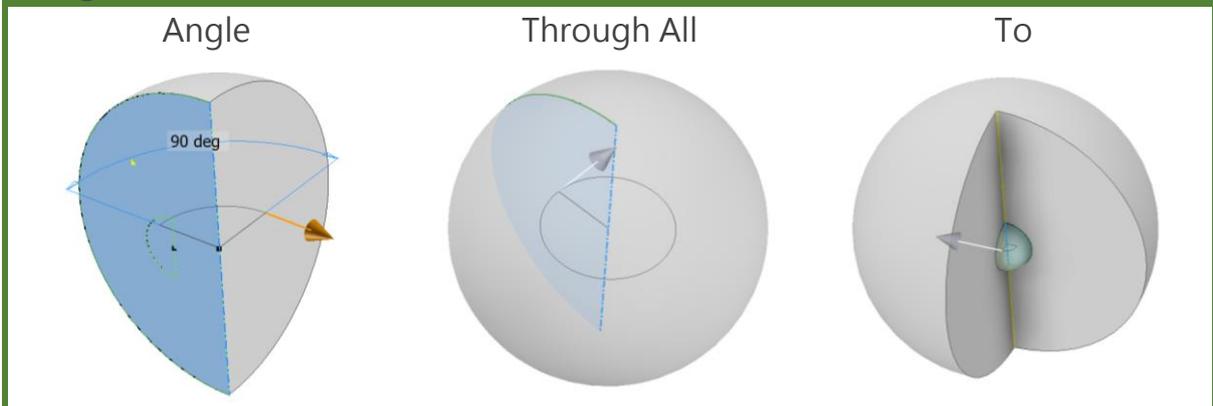
Direction



Output

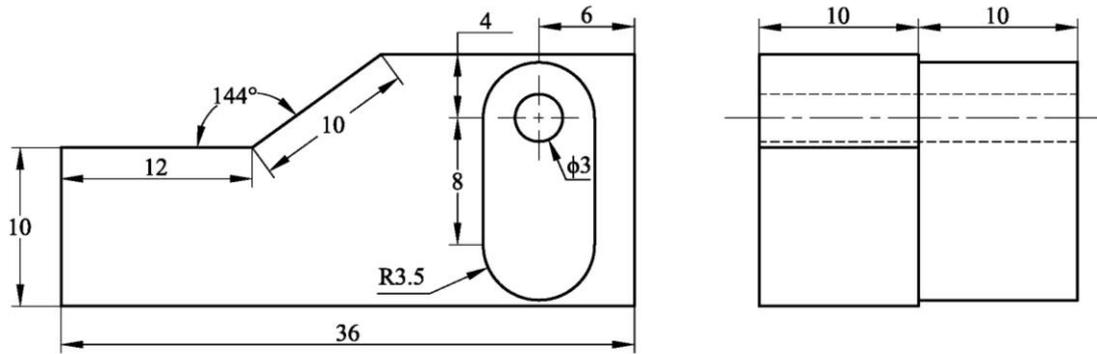
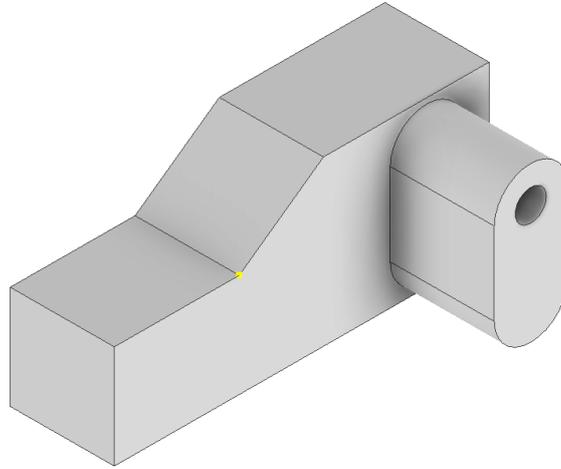


Angle

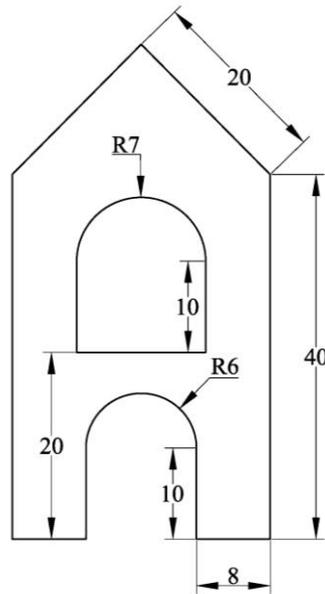
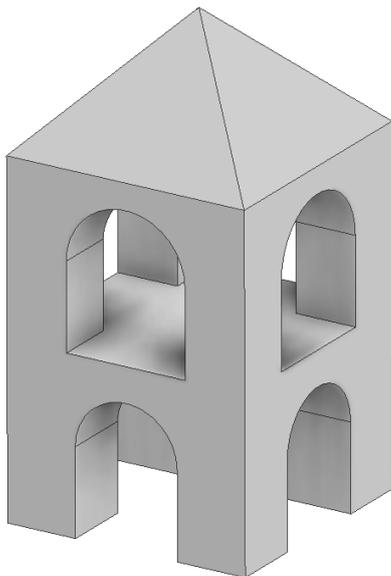




Example 1



Example 2



extrude : 28mm

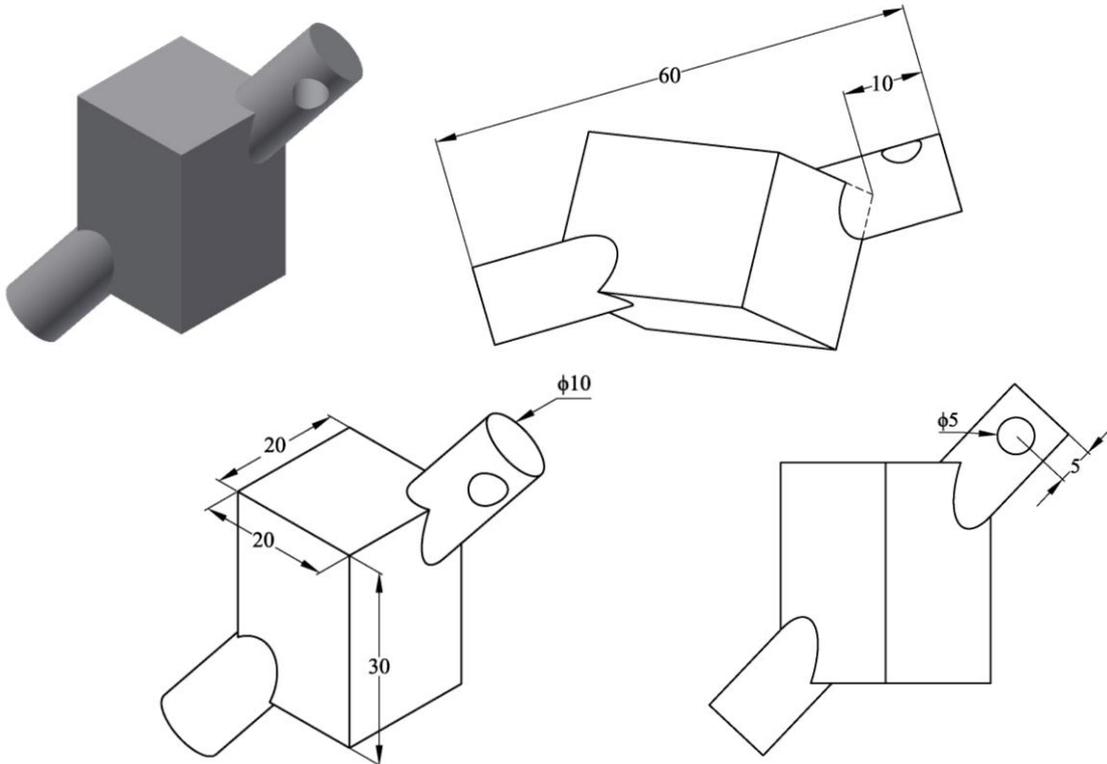




3-2 Work Features

Plane	Axis	Point
<ul style="list-style-type: none">PlaneOffset from PlaneParallel to Plane through PointMidplane between Two PlanesMidplane of TorusAngle to Plane around EdgeThree PointsTwo Coplanar EdgesTangent to Surface through EdgeTangent to Surface through PointTangent to Surface and Parallel to PlaneNormal to Axis through PointNormal to Curve at Point	<ul style="list-style-type: none">AxisOn Line or EdgeParallel to Line through PointThrough Two PointsIntersection of Two PlanesNormal to Plane through PointThrough Center of Circular or Elliptical EdgeThrough Revolved Face or Feature	<ul style="list-style-type: none">PointGrounded PointOn Vertex, Sketch point, or MidpointIntersection of Three PlanesIntersection of Two LinesIntersection of Plane/Surface and LineCenter Point of Loop of EdgesCenter Point of TorusCenter Point of Sphere

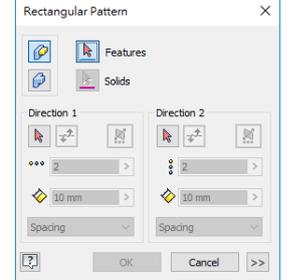
Example 3





3-3 Pattern

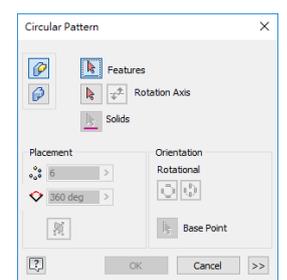
Rectangular



Before: A single rectangular block.

After: A pattern of multiple rectangular blocks arranged in a grid.

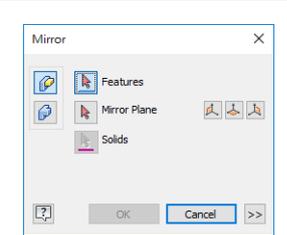
Circular



Before: A circular disk with a central hole.

After: A gear-like shape formed by circular patterns of the disk.

Mirror



Before: A cylindrical part with a flange on one end.

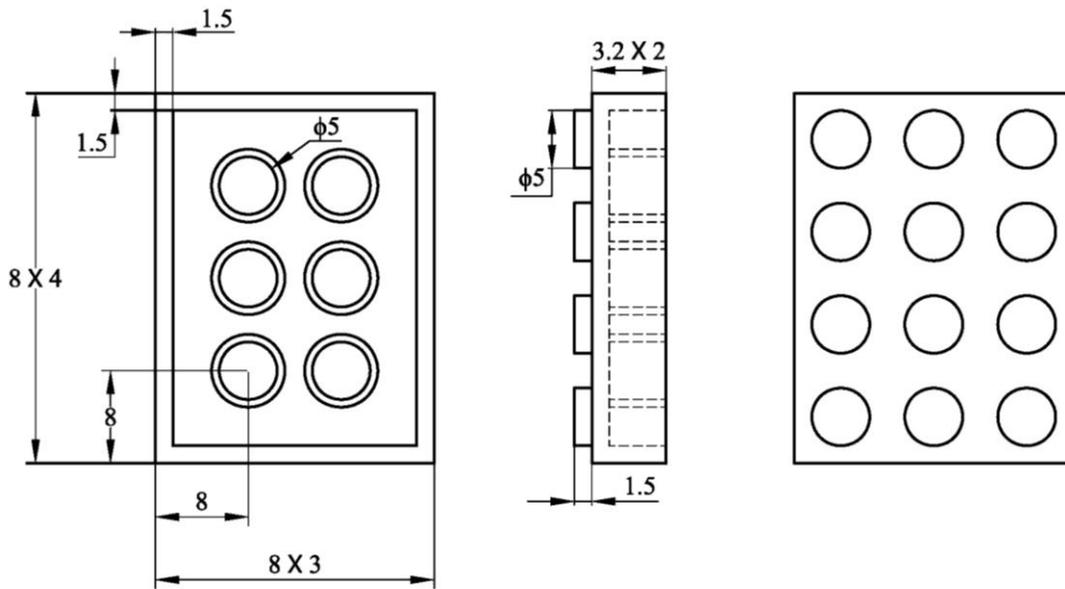
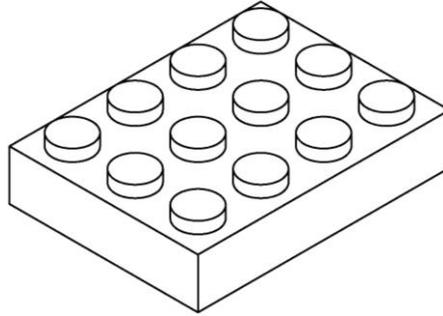
After: A mirrored cylindrical part with a flange on the opposite end.



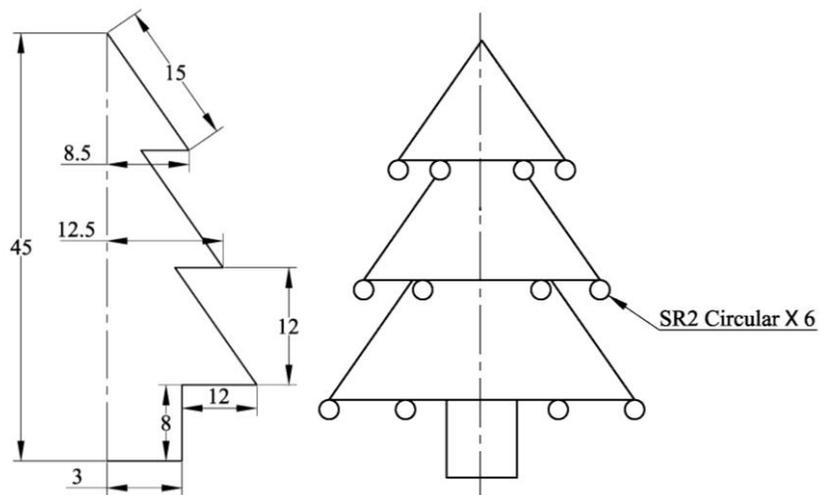


Example 4

- The length, width and height of Lego can be changed



Example 5





序	頁	作品	版權標章	作者/來源
1	1			Autodesk Inc. / Inventor 擠出 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
2	1			臺灣大學機械系/徐冠倫 擠出方向 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
3	1			臺灣大學機械系/徐冠倫 擠出距離 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
4	1			臺灣大學機械系/徐冠倫 擠出型態 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
5	2			Autodesk Inc. / Inventor 迴轉 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
6	2			臺灣大學機械系/徐冠倫 迴轉方向 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
7	2			臺灣大學機械系/徐冠倫 迴轉距離 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
8	2			臺灣大學機械系/徐冠倫 迴轉型態 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。





9	3			臺灣大學機械系/徐冠倫 Example 3-1 擠出範例 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
10	3			臺灣大學機械系/徐冠倫 Example 3-2 擠出(聯集)範例 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
11	4			Autodesk Inc. / Inventor 工作平面 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
12	4			Autodesk Inc. / Inventor 工作軸線 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
13	4			Autodesk Inc. / Inventor 工作點 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
14	5			臺灣大學機械系/徐冠倫 Example 3-3 工作平面範例 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
15	6			Autodesk Inc. / Inventor 矩形陣列 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
16	6			臺灣大學機械系/徐冠倫 矩形陣列 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。





17	6			Autodesk Inc. / Inventor 圓形陣列 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
18	6			臺灣大學機械系/徐冠倫 圓形陣列 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
19	6			Autodesk Inc. / Inventor Sketch driven 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
20	6			臺灣大學機械系/徐冠倫 Sketch driven 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
21	6			Autodesk Inc. / Inventor 鏡射 依據著作權法第 46、52、65 條主張合理使用 2020/7/28 visited
22	6			臺灣大學機械系/徐冠倫 鏡射 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
23	7			臺灣大學機械系/徐冠倫 Example 3-4 矩形陣列範例 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。
24	7			臺灣大學機械系/徐冠倫 Example 3-5 環狀陣列範例 本作品由徐冠倫授權使用，本中心無再授權他人使用之權利，如需使用，請另行向權利人取得授權。

